



**USAID**  
FROM THE AMERICAN PEOPLE



FOUNDATION ФОНДАЦИЈА  
OPEN ОТВОРЕНО  
SOCIETY ОПШТЕСТВО  
MACEDONIA МАКЕДОНИЈА

## ПРОЕКТ НА УСАИД ЗА ГРАЃАНСКО ОПШТЕСТВО

### ОБРАЗЕЦ ЗА ПРИЈАВУВАЊЕ

Име на организацијата која ја поднесува пријавата:	Здружение за развој на слободно информациско општество „Слободен Софтвер Македонија“ Скопје
Наслов на проектот:	Испрограмирај ја твојата иднина

#### Вид на грант:

Ве молиме со X да го обележите полето кое е соодветно за специфичниот вид на грант за кој се пријавувате.

<input type="checkbox"/>	Поддршка за граѓански организации ангажирани во надгледување на властите и застапување засновано на истражувања
<input checked="" type="checkbox"/>	Поддршка за граѓански организации што дејствуваат како демократски јадра во нивните заедници

Забелешки:

*Проект на УСАИД за граѓанско општество – Образец за пријавување*  
*Проект на УСАИД за граѓанско општество – Образец за пријавување*

1. *Сите делови од пријавата мора да бидат пополнети пред истата да се испрати.*
2. *Комплетираната пријава не смее да биде подолга од 15 страници. Објаснувањата дадени пред секој дел од пријавата може да се избришат.*



## I. ОСНОВНИ ИНФОРМАЦИИ

Целосно име на организацијата која ја поднесува пријавата (според решението за регистрација, на македонски)	Здружение за развој на слободно информациско општество „Слободен Софтвер Македонија“ Скопје
Целосно име на организацијата (на англиски)	Association for the Promotion of Free Information Society 'Free Software Macedonia' Skopje
Адреса	ul. Zlate Mihajlovski br. 26 1000 Skopje
Телефонски број/бројеви	
Факс	/
Електронска адреса (E-mail)	<u>info@slobodensoftver.org.mk</u>
Интернет страница	<u><a href="http://slobodensoftver.org.mk/">http://slobodensoftver.org.mk/</a></u>
Лице за контакт, позиција	Дамјан Георгиевски, фасилитатор
Електронска адреса на лицето за контакт	damjan@slobodensoftver.org.mk
Телефонски број на лицето за контакт	075 359 425
Мисија на организацијата и опис на дејноста	<p>Слободен софтвер Македонија (официјална кратенка 2С.мк) е непрофитна организација која се занимава со слободен софтвер во Р. Македонија. Слободен софтвер Македонија е посветена на промовирање на слободен софтвер и создавање на свест како за економскиот така и за социо-етичкиот контекст на слободниот софтвер.</p> <p>Дејствувањето на невладината организација е поделено на две различни области. Првата го опфаќа слободниот софтвер на ниво на техника, технологија и логистика. Втората област се занимава со применетата политика, социјалните и етички прашања поврзани со слободниот софтвер.</p> <p>Целата заедница брои повеќе од 200 млади луѓе вработени во водечките македонски ИТ компании, студенти на универзитет и средношколци. Тие со голем ентузијазам го посветуваат своето време и енергија на промовирањето на слободен софтвер.</p>

### Банкарски информации:

Сопственик на сметката	Здружение за развој на слободно информациско општество „Слободен софтвер Македонија“ Скопје
------------------------	---

Даночен број	4030002468663
Жиро сметка	210-0570883401-10
Име на банката	НЛБ Тутунска банка Скопје
Потписник на сметката, позиција	Миша Поповиќ, претседател

## II. РЕЗИМЕ НА ПРОЕКТОТ

Ограничете го описот на ДВЕ СТРАНИЦИ. Исто така поднесете резиме на проектот на англиски јазик (Прилог 3: EXECUTIVE SUMMARY).

Наслов на проектот	Испрограмирај ја твојата иднина
Времетраење на проектот	1 година
Цел и краткорочни цели	<p>Цел:                      Вмрежување на активистите и граѓаните со програмерите и луѓето заинтересирани за технологија, со цел заедничка корист, односно креирање или отпочнување на конкретни производи кои би биле одговор на граѓанските потреби.</p> <p>Краткорочни цели:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Промовирање на ваквиот начин на соработка.</li> <li>● Овозможување на простор кој е отворен 12 часа секој ден за продлабочување и слободен тек на соработката.</li> <li>● Креирање на интернет канал за континуирана комуникација.</li> </ul>
Партнер(и)	/
Целна група	Активисти, членови на невладини организации кои се занимаваат со граѓански прашања, граѓани од едната страна и програмери, познавачи на одредени технологии, луѓе заинтересирани за предизвици во технологијата од другата страна.

Локација	Хаклаб КИКА - ул. „Васил Стефановски“ бр.8/1 1000 Скопје
Очекувани резултати	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Запознавање и вмрежување на активистите и програмерите;</li> <li>• Отпочнување, прототипирање и ако е возможно целосно завршување на 12 различни проекти во текот на месечните викенд програмерски маратони (хакатони);</li> <li>• Креирање на основа за понатамошна соработка од овој вид од која би имале бенефит сите граѓани.</li> </ul>
Главни активности	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Одржување на месечни викенд програмерски маратони, каде програмерите заедно со активистите ќе работат на некое прашање и ќе креираат апликација, сервис, страница за информирање, вики страница и сл како одговор. Во текот на програмерските маратони ќе се споделува знаење и ќе се дискутира за изведбата и проблемот со активистите или граѓаните и ќе се одбере најдоброто решение.</li> <li>• Овозможување на простор и инфраструктура секој ден за понатамошно на работење на проектите отпочнати на месечните состаноци.</li> </ul>
Очекувано долгорочно влијание	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отпочнување на соработка која досега не била никогаш воспоставена, помеѓу активистите и програмерите;</li> <li>• Подобрување на свесноста за можностите кои ги нуди технологијата и интернетот за активно граѓанство и како да ги искористиме;</li> <li>• Подобрување на состојбата на граѓанскиот сектор со појавата на 12 нови сервиси за користење;</li> <li>• Развивање на капацитетот за тимско работење повеѓу двете навидум тешко усогласливи страни кои би ја продолжиле соработката и после завршувањето на проектот.</li> </ul>

**Буџет (во УСД):**

Вкупен буџет на проектот	Сума која се бара од Проектот на УСАИД за граѓанско општество	Учество на подносителот на пријавата
20970\$	19170\$	1800\$

**III. ОПИС НА ПРОЕКТОТ**

Ограничете го описот на проектот на ШЕСТ СТРАНИЦИ.

**1. Наслов на проектот**

Испрограмирај ја твојата иднина

**2. Потребни и проблеми**

Дадете општ приказ и анализа на потребите/проблемите кои ќе ги третира проектот. Јасно идентификувајте ги специфичните проблеми кои треба да се решат и потребите кои треба да се задоволат. Објаснете како Вашиот предлог е релевантен за потребите и ограничувањата на целната група и регионите. Бидете конкретни за да покажете како проектот ќе направи промени во животот на луѓето и каква конкретна корист ќе им донесе на соодветната заедница/регион. Ограничете го описот на потребите и проблемите на ПОЛОВИНА СТРАНИЦА.

Во ерата на социјалните медиуми, технолошките можности и брзиот раст на технологијата, не можеме

да го занемариме интернетот како алатка за напредок на граѓанскиот сектор и практикување на активното граѓанство.

Во Македонија може да се забележи недостаток на сервиси, апликации, или колаборативни интернет страници кои би можеле да се искористат за оваа намена. Иако социјалните мрежи во доволен број се користат за мобилизирање или ширење на идеите за акции, нема конкретни сервиси посветени на одредено прашање што би направило решавањето на истото да е поефективно.

Месечните програмерски маратони и каналите, просторот и инфраструктурата за секојдневна комуникација помеѓу активистите и програмерите, ќе овозможат да се развие свеста за овој недостаток, да се вмрежат оние кои можат нешто да променат и да произлезат конкретни производи односно резултати.

По извршувањето на проектот ќе постојат 12 нови сервиси кои ќе бидат креирани од потребите на граѓаните за граѓаните. Со тоа, покрај неминовната придобивка на остварувањето контакти и давањето основа за понатамошна ваква соработка, граѓанскиот сектор ќе добие едно силно поттурнување напред, зацврстувајќи ја својата позиција во користењето на можностите кои ги нуди технологијата за остварувањето на својата цел.

### 3. Цел и краткорочни цели

Која е општата цел на проектот која сакате да ја постигнете? Дефинирајте ги краткорочните цели на проектот кои се однесуваат на посакваните конкретни подобрувања или промени кои треба да се постигнат со проектот. Целта и краткорочните цели треба да се во согласност со целите на Проектот на УСАИД за граѓанско општество кои се опишани во Конкурсот за доделување грантови. Секоја краткорочна цел треба да биде јасна, мерлива и реална.

Главната цел на проектот е вмрежувањето и воспоставувањето на партнерство помеѓу граѓаните загрижени за одредено социјално прашање, активистите, членовите на организациите кои се занимаваат со социјални и општествени прашања, неформалните групи и сите засегнати страни од една страна, и програмерите, технички образованите и способни луѓе на другата страна со цел креирање на онлајн алатки, платформи и сервиси за поддршка на активното граѓанство.

Краткоточни цели:

- Во првиот месец, ќе биде креирана веб страница на која ќе можат да се праќаат предлози, да се дискутираат задачите кои треба да се направат, на која ќе можат да се пријават учесници на идните настани, да се информираат за истите и каде ќе може да се прати прогресот на секој од отпочнатите проекти, и како напредува целиот проект во целина.
- Секој втор викенд во месецот одржување на информативна сесија на која ќе присуствуваат активисти, граѓани, членови на организации, програмери и технички способни луѓе и ќе дискутираат за прашањата на кои ќе се работи на следната средба.
- Секој последен викенд во месецот, одржување на програмерски маратон од кој како излез ќе има прототип (зависи од тежината на проектот) или краен производ. Секој викенд од овој тип ќе се работи на некоја конкретна задача која ќе се одреди на информативната сесија.
- За една година, 12 различни сервиси ќе бидат креирани и пуштени во употреба во полза на граѓаните.

### 4. Целна група и географска локација

Опишете ја целната група на која се однесува проектот. Наведете ги сите засегнати страни и потенцирајте на кој начин планирате да ги вклучите во спроведувањето на проектот. Кои региони од

земјата ќе ги опфатите со проектот?

Целната група на проектот се граѓаните заинтересирани за социјални и општествени прашања и програмерите и технички способните луѓе.

Оваа соработка досега до сега не била воспоставена, а нејзиното утврдување би можело да има големи долгорочни придобивки. За максимално искористување на потенцијалот кој го имаат новите медиуми, интернетот и технологијата воопшто е потребно да се воспостави оваа меѓу-секторска комуникација.

Со овој проект ќе ги опфатиме следните засегнати страни:

- граѓаните заинтересирани за некое социјално или општествено прашање;
- активистите и членовите на невладините и организациите кои се занимаат со ваквите прашања, како и неформалните групи;
- технички способните луѓе кои ги имаат способностите да градат платформи и сервиси за општо добро но немаат активистичко искуство или досега креирањето на истите не им било приоритет.
- сите граѓани на РМ.

Граѓаните кои се заинтересирани за некое социјално или општествено прашање ќе можат да поднесуваат предлози преку интернет страницата, да присуствуваат на информативните сесии и да дискутираат за прашањата и да доаѓаат на програмерските маратони. Со ова ќе ја добијат можноста да се вмрежат и запознаат со активистите и членовите на организациите кои веќе се активни и да научат како да се вклучат во решавањето на некој проблем кој ги интересира.

Активистите, неформалните групи и членовите на организациите ќе добијат можност да ги развијат своите технички капацитети и да остварат соработка на некои прашања од заеднички интерес. Како учесници на информативните сесии и програмерските маратони, ќе можат да дознаат повеќе за техничката изведба на прашањата кои ги интересираат, да учествуваат во конципирањето и изведувањето на решенијата и да развијат алатки кои конкретно ќе им помогнат точно во делот во кој сакаат да го насочат своето делување.

Програмерите и технички способните луѓе, користејќи ги способностите кои ги имаат ќе можат да се вклучат директно во процесот на кревање свест, активизам и активно граѓанство работејќи заедно со другите групи. Оваа целна група всушност ќе ги креира алатките.

Сите граѓани на Република Македонија ќе имаат директна корист од проектот. Кодот ќе биде достапен за да се подобрува, изменува и понатаму користи за други цели. Граѓаните ќе можат да ги ползуваат алатките во процесот на активно граѓанство.

## 5. Очекувани резултати

Наведете ги очекуваните проектни резултати. Постигнувањето на резултатите треба да води кон реализирање на краткорочните цели на проектот.

Очекувани резултати:

- веб страница за дискусија, оставање предлози, информирање и пријавување посетена 100 000 пати во текот на траењето на проектот,
- вклучување на голем број активисти и граѓани во процесот на генерирање на идеите кои ќе се работат;
- остварување контакти помеѓу активистите и програмерите и воспоставување на мрежа која по завршувањето на проектот би била самоодржлива;
- од секоја од информативните еднодневни месечни сесии очекуваните резултати се конкретно



- дефинирано прашање на кое е најважно да се работи тој месец;
- од месечните програмерски маратони, очекуваните резултати се прототипи на одредни платформи, сервиси или апликации, кои се колаборативно добиени од соработката помеѓу активистите и програмерите и кои ќе можат да се развиваат понатаму секојдневно во хаклабот чија инфраструктура ќе е на располагање.

## 6. Технички пристап

Дадете концизен опис на предложените активности поврзани со реализацијата на проектот (секоја активност објаснете ја во еден параграф). Објаснете го придонесот на секоја активност кон постигнувањето на краткорочните цели на проектот. Посочете ги клучните активности на проектот и објаснете како тие се релевантни за целната група, како и што нудат активностите како иновација. Користете податоци (и квантитативни и квалитативни) како што се проценка на бројот на луѓе кои ќе бидат опфатени преку активностите на проектот, број на јавни настани, број на производи, итн. Ве молиме да потенцирате како планирате да ги мотивирате граѓаните да се вклучат во активностите на проектот или пак да започнат сопствена иницијатива. Дадете временска рамка на планираните активности во Прилог 1: ВРЕМЕНСКА РАМКА ЗА СПРОВЕДУВАЊЕ.

1. Промоција – печатење на промотивен материјал, откупување место на интернет страници за банери, делење на промотивен материјал, посетување настани за промоција на проектот, креирање на facebook настани, пишување на блог постови, ажурирање на страница и креирање содржина. Контакти со медиуми. Преку промоцијата ќе се работи на зголемување на бројот на вклучени граѓани во проектот, посети на страницата на која ќе бидат достапни сите информации. Креирање на промотивен материјал и негово дистрибуирање еднаш месечно пред секоја информативна сесија. Промоцијата опфаќа двајца кои би го распростанувале пропагандниот материјал, еден одговорен кој ќе им биде достапен на медиумите.
2. Одржување на просторот и инфраструктурата – Просторот за работа ќе е отворен секој ден во интерес на граѓаните и нивните работни обврски помеѓу 18:30 и 21:00.. Секој ден ќе биде присутен еден дежурен и одговорен кој ќе се грижи за оние кои ќе дојдат да работат на проектите. Ова е многу важно за доработување на проектите кои ќе се почнат на маратонските викенди, а и отворениот јавен простор е одлична можност за соработката помеѓу активистите да се продлабочи и да се продолжи. Отворениот колаборативен простор од ваков тип е единствен во Македонија.
3. Месечни информативни сесии, јавни настани – Во текот на годината ќе бидат одржани 13 вакви сесии, 12 за припремање и подготовка за работа и вмрежување, а еден завршен за презентација на сработеното. Во текот на овие информативни сесии, најмногу ќе бидат вклучени активистите, членовите на организациите и граѓаните. Бројката на заинтересирани се проценува на 15 по настан во првите два месеци, потоа бројот да е 20 или повеќе.
4. Месечни програмерски маратони – последната сабота и недела во викендот ќе се работи на идеите дефинирани на информативните сесии, односно на нивна изведба. Програмерите ќе ги креираат страниците или алатките со помош на активистите и граѓаните. Хаклабот за време на програмерските маратони ќе е отворен од утро до вечер. Како производ на крајот на секој маратон ќе има еден краен производ или прототип на некој сервис, кој понатаму ќе може да се доработува во хаклабот.

## 7. Очекувано долгорочно влијание

Накратко, објаснете ги промените кои ќе ги направи проектот, кој ќе има корист од тоа и како. Во овој дел, врз основа на предложените активности, резултати, краткорочни цели и целта на проектот, објаснете какви промени се очекуваат (во практиките, однесувањето, разбирањето, перцепциите и слично).

Најважната цел која ќе ја оствари ваквиот проект е подигање на свеста за моќта на технологијата во денешниот активизам. Со креирањето на специфичните алатки за локална употреба и концентрирање специфично на конкретни актуелни прашања, граѓаните ќе ја имаат можноста да ја видат на дело важноста и сите можности кои ги нуди технологијата за остварување на нивната цел.

Втората важна точка како промена е воспоставувањето врска помеѓу двете страни кои никогаш досега не биле поврзани – активистите и програмерите и нивно заедничко насочување кон решавањето на социјалните и општествените проблеми. Како производ од воспоставувањето на таа врска, покрај 12те предвидени алатки кои ќе изникнат од овој проект, е понатамошната соработка и веќе утврден пат.

Понатаму, со појавувањето на 12 нови сервиси кои граѓаните на Македонија ќе можат да ги користат во полза на активното граѓанство и активизам, а ќе бидат креирани од нивните и за нивните специфични локални потреби, значително ќе се развие влијанието и активноста по прашањата кои ќе бидат опфатени: имајќи нови сервиси за мобилизација, вмрежување, дебатирање, планирање, решенија и алатки специфични за нивниот проблем граѓаните ќе можат многу поефективно да се вклучуваат и да се движат напред кон својата цел.

## 8. Мониторинг и евалуација

Опишете како планирате да го следите и оценувате вашиот проект за да бидете сигурни дека ги постигнува краткорочните цели. Објаснете како ќе ги мерите постигнувањата преку вклучување мерливи показатели за напредокот кон постигнување на краткорочните цели и зацртување цел за секој показател.

- Влијанието на веб страницата за информирање и пријавување ќе се мери по нејзината посетеност, која се очекува да надмине 100 0 посети во текот на годината. Тоа се приближно 8000 посети месечно.
- Успешноста на информативните сесии и програмерски маратони ќе се мери според посетеноста. Заради фактот што граѓаните ќе имаат можност да оставаат коментари и да учествуваат во процесот преку веб страницата, 15 активни активисти и граѓани на информативните сесии се доволен број за да се разработат идеите кои понатаму ќе се реализираат. На програмерските маратони, поради специфичноста и поделената стручност по областите, јазиците и технологиите кои ќе се користат, 5 активни програмери кои ќе бидат вклучени во прототипирањето на проектите се потребни.
- Успешноста на креираните проекти, вклученоста на граѓаните во истите откако ќе се креираат и влијанието кои е постигнато ќе се мери со статистиките кои кои се на располагање.
- На крајот на секоја од информативните сесии ќе биде поделен прашалник со кој учесниците ќе можат да ја оценат успешноста на сеси

## 9. Одржливост на проектот

Објаснете ја вашата понатамошна вклученост во третирањето на темата/прашањето откако проектот ќе заврши и дадете опис на активности кои би следеле по завршувањето на проектот. Објаснете како проектот ќе ви помогне во зајакнувањето на вашите поддржувачи и како планирате да ги употребите постигнувањата (конкретните резултати кои сте ги постигнале), ресурсите (партнерските односи кои сте ги воспоставиле), искуствата или вештините со кои сте се стекнале преку овој проект во идните активности. Објаснете како активностите може да бидат одржливи по завршувањето на предложениот проект (како од програмски, така и од финансиски аспект).

Слободен Софтвер Македонија веќе три години го одржува просторот „КИКА“ со помош на надворешни членови. Во текот на овие три години колку што постои просторот секој понеделник, четврток и сабота се организираат настани кои се целосно отворени за јавноста да присуствува. Се третираат теми од техничка природа, но и теми за отворена култура, отворено општество и дигитална слобода. Со помош на овој проект, Слободен Софтвер Македонија ќе ги зајакне капацитетите на своите членови за тимско и меѓу-секторно работење, ќе ги овозможи на мрежата која низ повеќе градови во Македонија брои околу 200 ентузијаста да работи на имплементации во соработка со активисти од други сфери на граѓанското општество.

Со воспоставувањето на контактите со активистите, ќе се отвори можноста за долгорочна соработка помеѓу двете страни, што би ја зацврстила КИКА како јавен простор.

По завршување на рокот на проектот, веќе воспоставената мрежа може да продолжи да работи на ист или сличен начин, на индивидуални проекти или пак тимски. Како што и досега КИКА се одржуваше со членарината на оние кои ја посетуваат, новите контакти би овозможиле и многу нови членови што би му овозможило на просторот да продолжи да постои.

#### IV. ПЛАН ЗА РАКОВОДЕЊЕ СО ПРОЕКТОТ

Наведете го предложениот проектен тим. Наведете ги нивните улоги/обврски, кои треба да одговараат на активностите кои сте ги навеле. Доколку е соодветно, посочете дали во проектот ќе бидат вклучени експерти или волонтери. Доколку имате партнери во проектот, посочете ја улогата која ќе ја имаат партнерите во спроведувањето на проектот и објаснете на кој начин ова партнерство е суштинско за успешноста на проектот. Како вашиот проект ќе се надоградува на претходното искуство на партнерите? Ограничете го описот на планот за раководење со проектот на ДВЕ СТРАНИЦИ. Исто така, за секој партнер поднесете го Прилог 2: ОСНОВНИ ИНФОРМАЦИИ ЗА ПАРТНЕРСКИТЕ ОРГАНИЗАЦИИ.

Проектен координатор:

Проектниот координатор ќе се занимава со административниот дел на проектот; ќе го координира останатите учесници во проектот и ќе ги насочува во извршување на краткорочните цели.

Фасилитатор:

Фасилитаторот ќе биде задолжен за одржување на просторот, одржување на инфраструктурата, ќе го чува просторот отворен за да можат да работат програмерите и активистите на отпочнатите проекти, ќе набавува освежување и ужинки за оние кои работат.

Ментори:

Менторите како поискусни во полето на технологијата и програмирањето ќе бидат таму за да ги насочат помладите ентузијаста кои сакаат да програмираат што е изводливо а што не и како тоа најдобро да го направат. Нивната експертиза е потребна за успешно завршување на секој од проектите.

Волонтери:

Активистите и граѓаните ќе бидат во улога на волонтери кои ќе соработуваат со програмерите кон решавање на прашањата.

Програмерите кои ќе се вклучат исто така ќе бидат во улога на волонтери.

Задржувањето на волонтерските улоги е многу важно за одржување на заедничкиот дух и чувството дека се работи за општо добро наместо за плата или хонорар.

Проектниот координатор, фасилитаторот и задолжениот за финансии ќе го сочинуваат базичниот дел на проектот и ќе се грижат за неговата одржливост. Менторите ќе бидат пристипни во назначени денови да им помагаат на волонтерите во нивните проекти и непреченото извршување на истите. Волонтерите ќе работат на извршување на проектите и нивно администрирање.

--

## V. КАПАЦИТЕТ НА ОРГАНИЗАЦИЈАТА

### 1. Краток опис на организацијата

Опишете ја мисијата на организацијата, главните области на делување и улогата која ја има организацијата во заедницата. Накратко опишете го нивото на соработка и вмрежување. Посочете го бројот на вработени, волонтери и членови. Ограничете го описот на организацијата на ПОЛОВИНА СТРАНИЦА.

Слободен софтвер Македонија (официјална кратенка 2С.мк) е непрофитна организација која се занимава со слободен софтвер во Р. Македонија. Слободен софтвер Македонија е посветена на промовирање на слободен софтвер и создавање на свест како за економскиот така и за социо-етички контекст на слободниот софтвер, особено за земјите во развој, како што е и Република Македонија. Слободен софтвер Македонија е основана во Скопје, Р. Македонија во 2002 година. Таа е единствена невладина организација во земјата која се занимава со прашања од областа на слободен софтвер. Исто така, организација се занимава и со прашањата поврзани со отворените стандарди и слободната култура. Организацијата работи според статут базиран на шаблон издаден од Европската фондација за слободен софтвер, како и други документи и соодветна организациска поставеност. Слободен софтвер Македонија е член на Алијансата за ODF и O'Рајли групата на корисници на ГНУ/Линукс. Организацијата нема вработени, членови има 10, а целта заедница заедо со волонтерите брои 200 лица.

### 2. Управувачка и раководна структура на организацијата

**Управен одбор** (наведете ги имињата):


**Надзорен одбор** (наведете ги имињата):

Арангел Ангов
Тамара Атанасоска
Дамјан Георгиевски
Јованка Гулицоска
Александар Лазаров
Новица Наков
Владан Поповиќ
Миша Поповиќ
Божидар Проевски

Игор Стаматовски

**Други раководни тела (наведете ги имињата):**

Извршен одбор:

Миша Поповиќ

Игор Стаматовски

Арангел Ангов

**3. Искуство на организацијата во слични проекти**

Опишете ги искуствата, вештините и знаењата на вашата организација во областа на делување за која барате финансиска поддршка. Јасно наведете го поновото искуство на вашата организација во проекти релевантни за овој предлог проект и дефинирајте ги конкретните успеси кои сте ги постигнале. Наведете ги партнерствата и соработката со други засегнати страни кои придонеле на некаков начин за вашиот успех. Ограничете го описот на ПОЛОВИНА СТРАНИЦА.

Во последната година извршен е проект спонзориран од Град Скопје кој за цел имаше технички и други обуки три пати неделно во текот на неколку месеци кој опфати многу луѓе и ги ги прошири нивните знаења и способности за работа.

Слободен Софтвер Македонија има 3 годишно искуство во организирањето на просторот и извршувањето на разните колаборативни проекти, како последен од тие проекти е „Вело Скопје“ кој е наменет за кревање свест за колите паркирани на велосипедските патеки и проблемите со кои се соочуваат велосипедистите.

**4. Останати донатори**

Во табелата подолу, наведете ги имињата на останатите донатори кои ја поддржале вашата организација преку директни грантови во последните три години.

Донатор	Наслов на проектот	Период на спроведување	Вкупен грант
Град Скопје	Центар за информациско комуникациски технологии, истражувања и едукација КИКА, за способна и едуцирана работна сила, заедно до силна и агилна економија	2011	\$1209
Фондација Метаморфозис	Национална политика за слободен софтвер	2010-2011	\$4400
Влада на РМ	Локализација на „Опен офис“	2008-2009	\$2419

**5. Преглед на годишен буџет**

Наведете го годишниот буџет на организацијата за последните три години во табелата подолу. Доколку вашата организација поминала низ надворешна ревизија приложете ја кон пријавата најновата ревизија.

Година	Годишен буџет (во УСД)	Број на добиени грантови
2011	\$5150	1
2010	\$2791	1
2009	\$2695	1

**6. Дополнителни информации**

Во овој дел споделете информации кои сметате дека се важни, а кои не се дадени во пријавата. Ве

молиме ограничете го вашиот одговор на ЧЕТВРТИНА СТРАНИЦА.

--

Раководител на организацијата:	Миша Поповиќ
Потпис:	
Датум:	4.јуни.2012

Печат